이클립스를 이용한 단위 테스트

프로젝트 우클릭 – build path - configure build path – add library – jUnit – jUnit 5(최신 버전)

단위 테스트는 Main 메소드가 없을 때, 코드가 잘 짜여졌는지 확인하기 위함.

테스트를 위해서는 JUnit 클래스를 만들어야 함

* Class(검증하려는 클래스) 우클릭 - New - jUnit Test Case

일반적으로 테스트하려는 클래스명뒤에 Test 등의 접두사를 붙여 어떤 테스트인지 명시

Class under test에 테스트하려는 클래스의 경로를 반드시 지정

**import** **static** org.junit.Assert.*assertEquals*; //assertEquals(a,b)는 a와 b의 값이 일치하는지 확인

**import** **static** org.junit.Assert.*assertNotNull*; // assertNotNull은 테스트 결과가 Null이 아님을 검사한다.

**import** **static** org.junit.jupiter.api.Assertions.*fail*;

**import** org.junit.jupiter.api.AfterEach; // 각각의 테스트 메소드가 실행된 후에 실행

**import** org.junit.jupiter.api.AfterAll; // 모든 테스트 메소드가 실행된 후 한 번만 실행

**import** org.junit.jupiter.api.BeforeEach; // 각각의 테스트 메소드가 실행되기 전에 실행

**import** org.junit.jupiter.api.BeforeAll; // 모든 테스트 메소드가 실행되기 전에 한 번만 실행됩니다.

**import** org.junit.jupiter.api.Disabled; // 테스트 블록을 임시로 제외한다.

**import** org.junit.jupiter.api.Test; // 테스트 블록